



Facebook: iradumi



Instagram: ira_dumi



Twitter: iradumi



stefyplun@gmail.com



www.iradumi.com

© 2018 "Sonajero/mordedor Oveja" diseño realizado por Stefy Plun (Estefanía Platero) para Iradumi. Todos los derechos reservados. Es un patrón gratuito que puedes compartir, por favor no vendas el patrón. Recuerda mencionar la fuente. Puedes vender los amigurumis elaborados con este patrón.



Debemos saber:

- Cad: cadeneta.
- Mp: medio punto o punto bajo
- Aum: aumento
- Dism: Disminución
- Pe: punto enano.
- (...) \times *: repetir los pasos entre () por el número de veces que indique *.
- En cada vuelta aparecerá el total de puntos entre [].

Materiales:

- Aguja de 2 mm.
- Aguja lanera.
- Marcador.
- Relleno.
- Hilo negro u ojos de seguridad.
- Sonajero de plástico.
- Aro de madera sin tratar
- Algodón de los colores que más nos gusten, yo utilicé:
 - Drops Safran: 21 y 18.

Consejos:

El tamaño final de la oveja (sin aro de madera) es de 6 cm. Debes tener en cuenta que dependiendo del algodón (o lana) y aguja utilizada, el tamaño puede variar.

¡comenzamos!

Cabeza: (Con color beige).

- | | |
|-------------------------------------|------|
| 1. Anillo mágico de 6. | [6] |
| 2. Hacemos 1 aum en cada mp. | [12] |
| 3. (1 mp, 1 aum) x 6 | [18] |
| 4. (2 mp, 1 aum) x 6 | [24] |
| 5. (3 mp, 1 aum) x 6 | [30] |
| 6. (4 mp, 1 aum) x 6 | [36] |
| 7. (5 mp, 1 aum) x 6 | [42] |
| 8. (6 mp, 1 aum) x 6 | [48] |
| 9-20. 1 mp en cada mp. (12 vueltas) | [48] |
| 21. (6 mp, 1 dism) x 6 | [42] |
| 22. (5 mp, 1 dism) x 6 | [36] |

Es buen momento para ir rellenando e introducir nuestro sonajero en el interior.



23. (4 mp, 1 dism) x 6 [30]

24. (3 mp, 1 dism) x 6 [24]

25. (2 mp, 1 dism) x 6 [18]

26. (1 mp, 1 dism) x 6 [12]

Cerramos y escondemos la hebra en el interior.

Cuerpo: (Con blanco roto)

El cuerpo va a depender del grosor y tamaño de nuestro aro de madera. Tan solo debemos realizar las cadenetas suficientes para que la pieza “abraze” el grosor de la madera, en mi caso:

1. 13 cadenetas, girar.

2. 12 mp, cad, girar.

Dar tantas vueltas como queramos. Cerramos y dejamos una hebra larga, nos ayudará a unir el cuerpo con la cabeza.

Orejas (x4). (2 beige y 2 blanco roto).

Consejo: primero realizar las de color beige y luego las de color blanco roto, éstas no las cierras, aprovecha y únelas a las beige dando una vuelta de puntos bajos.

1. Anillo mágico de 6. [6]

2. 1 aum en cada mp. [12]

3. (1 mp, 1 aum) x 6 [18]

4. (2 mp, 1 aum) x 6 [24]

5. (3 mp, 1 aum) x 6

Cerramos y dejamos una hebra larga para coser.

Pelo: (Con blanco roto).

1. Anillo mágico de 6. [6]

2. 1 aum en cada mp. [12]

3. (1 mp, 1 aum) x 6 [18]

4. (2 mp, 1 aum) x 6 [24]

5. (3 mp, 1 aum) x 6 [30]

6. (4 mp, 1 aum) x 6 [36]

7. (5 mp, 1 aum) x 6 [42]

8. (6 mp, 1 aum) x 6 [48]

9-16. 1 mp en cada mp. (7 vueltas) [48]

Cerramos y dejamos una hebra larga para coser.

nota:

Para montar nuestro mordedor: coser el cuerpo a nuestro aro de madera, no cortes la hebra, la utilizaremos para unir la cabeza al cuerpo. Bordamos la nariz y los ojos.

¡fin!

